

Sammanfattning av Alumniundersökning TD augusti 2011

68 f.d. studenter på Teknisk och/eller Industrial design engineering (MPDES) svarade på enkäten.

De flesta alumnis håller kontakt med varandra genom att arbeta ihop, flera arbetsplatser har nu tre-fyra stycken, många också via Facebook. Vi fortsätter att arbeta för att Alumnigruppen på LinkedIn ska växa.

90% upplever att **TD var relevant** för deras nuvarande arbete, 8% fick byta för att de skulle hamna rätt.

Kommentar: bättre än så kan det inte bli, Chalmers frågar i sin stora undersökning om man tyckte att utbildningen var bra – men den här frågan tyckte jag var mer relevant att ställa.

50% tycker att **jobbet är ungefär som de trodde** vid utbildningens start, 15% tycker att det är mycket likt.

Kommentar: förvånansvärt hög siffra egentligen...

ca 81% **fick jobb** inom 6 månader, 18% av dessa 3-6 månader efter examen, 2 personer söker fortfarande.

Kommentar: att så många får jobb inom 3 månader är fantastiskt. 6 månader är en kritisk gräns för att må bra, 12 månader för att upplevas kompetent av arbetsmarknaden...

80% är **anställda**, 15% som konsult eller egen - endast en person har svarat arbetslös.

Kommentar: som sagt, fantastiska siffror.

40% **finns på företag** med fler än 500 anställda, 20% arbetar själva eller på företag med mindre än 10 pers.

Kommentar: en bra spridning, men naturligtvis skiljer arbetssituationen mycket.

60% **arbetar inom** design/produktutveckling/engineering. De andra största grupperna är ergonomi 13%, och projektmanagement 9%.

Kommentar: förutom ovan svarade folk projektstyrning, inköp, marknadsföring mm – men 12% tyckte också att de gjorde en blandning av allt och svarade Övrigt...

37% **fick sitt jobb** genom kontakter, 24% genom svar på en annons.

37% (samma?) sökte bara ett jobb innan de fick anställning, 26% sökte mellan 2 och tio jobb.

Kommentar: dessa siffror beror ju mycket på konjunkturen, att 37% fick jobb direkt genom kontakter (kanske examensarbetena?) är mycket intressant och pekar på vad som brukar sägas – nätverka!

60% har stannat på sitt **första arbete**, 24% har bytt en gång.

50% av de som bytt jobb har också bytt arbetsområde.

Kommentar: eftersom det är ganska många som bara arbetat några år som är med på undersökningen så säger kanske den siffran inte så mycket. Många är de som varit på DACAT, Semcon etc konsultföretag och fått fast anställning hos en fd kund.

I siffrorna kan vi också se att de som bytte inte arbetade inom "fältet" innan - men gör det nu.

Örjan Söderberg
Programansvarig
Civilingenjörsutbildningen i Teknisk design
Chalmers University of Technology
S-412 96 Göteborg

Telephone: 031-772 3611, fax 031-772 5858
Mail: orjan.soderberg@chalmers.se
Web: www.tekniskdesign.se



Sammanfattning av Alumniundersökning TD augusti 2011

81% **är nöjda** med sitt nuvarande arbete

Kommentar: kul och här ser man varför de i förra frågan bytte ojb.

60% **har projektansvar**, 10% svarar att de har produktansvar

Kommentar: 60% är en hög siffra som visar vad viktigt det är att vi tränar studenterna för det ansvaret.

För merparten var **startlönen** 25-30.000 kr.

40% har höjt sin lön senare, hälften genom att byta arbetsplats, hälften genom att byta arbetsuppgifter.

Kommentar: startlönen håller sig väl till civilingenjörens rekommendationer

Ämneskunskaper som Alumnis har svarat att de använder ofta eller ibland i arbetet är:

Metodik 86% (varav 46% ibland)

Ergonomi 77% (varav 40% ibland)

Skissa för hand gör 75% (varav 44% ibland)

Illustrator etc 75% (varav 25% ibland)

Analyser 65% (varav 31% ibland)

Material 65% (varav 31% ibland)

Tillverkning 60% (varav 28% ibland)

Bildbehandling med Photoshop etc 60% (varav 22% ibland)

Layout/text med Indesign etc 60% (varav 24% ibland)

Hållbarutveckling 53% (varav 25% ibland)

Immaterialrätt 34% (varav 16% ibland)

Kalkylera mekanik 34% (varav 21% ibland)

CAD 33% (lika mellan CATIA, PRO-E och Solidworks, 12% ibland)

CAID 30% (13% Alias, 4% Rhino, 13% ibland)

Flash 13% (varav 9% ibland, 69% kommer inte i kontakt med programvaran alls)

Jack 7% (varav 4% ibland, 84% kommer inte i kontakt med programvaran alls)

Kommentar: Flera kunskaper ovan konkurrerar inte med varandra - Metodik är brett liksom Ergonomi och stödjande kunskaper som Handskiss och Illustrator (iofs lite otippad). Ämnena Material, Tillverkning samt Hållbar utveckling får högre siffror än vi vågade hoppas på och det stärker mig i att vi gör rätt.

Det är fler som använder Immaterialrätt, Photoshop och InDesign än det varit förut.

Arbete med CAID och CAD får lägre siffror än beräknat, men att Flash och Jack har få utövare visste vi.

Förutom de som svarat ovan var det på varje punkt 3-9% som angav att de skickade vidarearbetsuppgifter med sådan ämneskunskap till någon annan. Högre siffror på den frågan fick bara Kalkylera mekanik, Immaterialrätt och Flash där 16, 14 respektive 12% gav sådant vidare till någon annan.

//Örjans Söderberg